



DAO PlayMarket 2.0

DAO PlayMarket 2.0 – ist ein dezentraler Markt für Android-Anwendungen, das Zahlungen in Kryptowährung annehmen kann, und das mit einer Crowdfunding-Plattform (ICO) für Softwareentwickler verkettet ist.

Zielsetzungen und Aufgaben von **DAO PlayMarket 2.0** sind wie folgt festgesetzt worden: Erstellung von einem stabilen wirtschaftlichen Modell unter dem Softwareentwickler, dem Investor, und dem Anwender, sowie auch Entwicklung von einem einzigen Standard für die Tokenisierung des Marktes von mobilen Anwendungen.

Die Vorteile von **DAO PlayMarket 2.0** sind im Vergleich zu den anderen Marktplattformen wie folgt:

- Eine Ermöglichung für Android-Anwendungen ihre individuellen Tokens zu emittieren und diese auf einer integrierten Crowdfunding-Plattform (ICO) zu realisieren;
- die Plattform ist zensurbeständig - die grundlegenden Informationen sind gespeichert in der die Blockchain, und es ermöglicht einen Zugang zu den Anwendungen von jedem Ort der Welt;
- In der **DAO PlayMarket 2.0 Plattform** wird eine dezentrale Kryptowährungsbörse integriert, wofür eine öffentliche API-Softwareschnittstelle entwickelt werden wird;
- Bezahlungen mit der Kryptowährung von kostenpflichtigen Anwendungen und In-App-Käufen;

Ticker der Tokens von **DAO PlayMarket 2.0 - PMT**.

Standard PMT - **ERC20**.

Anzahl von PMT - **3 000 000**

Investoren/Kripton.Studio – **75%/25%**

PMT kann man für die Kryptowährungen kaufen: **BTC, ETH, ETC, LTC, DASH**.

Die Eigentümer von PMT werden automatisch zu Miteigentümern von der Stiftung **„PlayMarket Foundation“**, die auf dieser Plattform organisiert ist. Die Hauptfunktionen der Stiftung umfassen eine offene Betriebsmittelverwaltung zusammen mit anderen Mitgliedern von **DAO PlayMarket 2.0**.

Die Entwickler der Anwendung auf der **DAO PlayMarket 2.0** Plattform haben eine Möglichkeit individuelle Tokens von ihrer Anwendung zu emittieren.

Die PlayMarket-Foundation-Stiftung wird ständig mit **5%** Tokens von jeder auf der **DAO PlayMarket 2.0** Plattform platzierten Anwendung nachgefüllt werden.

